


## Verzweigungen

**Öffne das Textabenteuer in Scratch. Der Spieler startet im Wald.**

### Aufgabenstellung

1. Starte das Programm mit der grünen Flagge  und folge den Anweisungen. Probiere mehrere Antworten aus.
2. Beschreibe den Programmablauf.
3. Erweitere die Story, sodass der Spieler auf drei verschiedenen Bühnen spielt. Anregungen dazu findest du unten. Du kannst deiner Kreativität aber auch freien Lauf lassen.

[Wald]

Du bist im Zauberwald und hast Hunger. Plötzlich taucht ein Geist auf. Was machst du?  
Weitergehen (1) oder wegrennen (2)?

>

"1": Wechsel zum Teich.

"2": Ende

[Teich]

Am Teich angekommen begegnest du einem Frosch, der von dir 3,50 Euro haben will.  
Gibst du ihm das Geld? Ja oder nein?

>

"ja": Weiter zum Schloss.

"nein": Ende.

[Schloss]

Du bist am Schloss und vor dir taucht ein riesiger Drache auf. Er will mit dir Golf spielen.  
Spielst du mit ihm (1) oder läufst du weg (2)?

>

1 : Text "Du bist wurdest gefressen. Ende."

2 : Text "Glück gehabt! Du hast gewonnen!"

### Zusatz: Aufgabe 4:

Gestalte dein Textabenteuer auch optisch ansprechend.

*Der Kreativität sind wie immer keine Grenzen gesetzt.*